

## A Játék fázisai

### I Ármány fázis

Fedjétek fel egy **eseménykártyát** (🃏).  
Aktiválj **ármányokat** (👤), és mozgass **viszályokat** (👤) (kőrsorrendben).

### II Építés fázis (kőrsorrendben)

Fizess **dénárokat** (👛) bármilyen típusú **épület** megépítéséhez.  
Növeld a **népességet** (👤) **1-gyel** minden megépített **épületért**.

### III Akció fázis (kőrsorrendben folyamatosan)

Helyezz el **követőket** (👤) **épületeken**, hogy akciókat hajts végre:  
Katonáin (👤), hogy lehelyezz egy **legiót** (👤)  
Politikain (🏛️), hogy lehelyezz egy **szavazatot** (🗳️)  
Kereskedelmin (🏪), hogy **húzz** egy **kereskedelmi kártyát** (🃏)  
Vallásin (🏛️), hogy lehelyezz egy **Pantheon-elemet** (🏛️)  
Gazdaságin (👛), hogy a **forduló szerint** szerezz **dénárt** (👛)  
A **Colosseumon** (🏟️), hogy **dicsőségpontot** (🍀) **szerezz**  
Egy **ármányjelzőn** (👤), hogy **jelezz** az **ármány** lehelyezését

### IV Bevétel fázis (👛) (kőrsorrendben)

Szerezz **1 dénárt** (👛) **népességenként** (👤) **vagy**  
**2 dénárt** (👛) **népességenként** (👤), **kifizetve** a **dicsőség-**  
**büntetést**.

Forgasd a **provinciátáblát** (🗺️) a **kőrsorrendnek** (👤, 👤) megfelelően.

## A Játék során

A **többség** **2 dicsőségpontot** (🍀) **jelent**.

Eladhatsz **kereskedelmi kártyát** (🃏) **1 dénárért** (👛) (a saját körödben).

## A Játék végén

### Politika

🍀 a **szavazat** (🗳️) **pozícióját** (🏛️) **alapján**

🍀 a **Vallás** (🏛️) **elem** **színe** **alapján**

A	4
E	3
B	2
P	1

1
2
5
3
6

### Kereskedelem

👤 **kereskedelmi szett** **enként** (👤)

👤	3
✗	4
👤	5
🍀	6

### Katonaság (👤)

	2	3	4
1	5	8*	0*
2	2	4	5
3	-	-	3

### Dénár

Minden **4 dénár** (👛) **után** **1 Játék végi**  
**dicsőségpont** (🍀)

A csillaggal (\*) jelölt pontokat és kereskedelmi kártyákat el kell távolítani a 2 fős és az egyszemélyes játékból.

# Kereskedelmi kártyák

(kijátszási sorrend)

- 1 Akció
- 2 A kártya hatásainak végrehajtása
- 3 Akció végrehajtása

# Ármányok

1 Csökkentsd **I-gyel** az ellenfél dicsőségpontját

X Távolíts el I elemet a Pantheonból

Lopj és adj el I véletlenszerű kereskedelmi kártyát 2 dénárért

Lopj el I véletlenszerű kereskedelmi kártyát

X Távolíts el I szavazatot, és kapsz I dicsőségpontot

X Távolíts el I szavazatot, és helyezz le egy saját szavazatot

Helyezz át legfeljebb 2 léglőt

X Távolíts el vagy cseréj le I léglőt egy saját léglőre

# Épületek

Te nyered a döntetleneket a harci réglókban, a többi játékosé a következő hely.

2 helyett 3 dicsőségpontot szerzel, amikor többséget érsz el.

Használhatod az ékszerkártyákat ( ) dzsökerként kereskedelmi szettek ( ) összeállításánál.

Bármikor becserelelhetsz 3 dénárért ( ) 1 dicsőségpontra ( ).

Kapsz 2 extra dénárért ( ), amikor egy követődet ( ) egy gazdasági épületre ( ) helyezed.



8

Vár

16

5

Erdő

11

3

Torony

6



7

Szenátus

15

4

Fórum

10

3

Szókókút

5



6

Világítótorony

14

4

Kikötő

9

2

Dokk

4



6

Templom

13

4

Szentély

8

2

Óltár

3



5

Nagybirtok

12

3

Farm

7

1

Szántóföld

2

